



Aristas y vértices de corte

locked

Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

Dado un grafo conexo, una arista es de corte si al eliminar esta arista el grafo resultante no es conexo. Igualmente definimos un vértice de corte si al eliminarlo el grafo resultante no es conexo, cuando eliminamos un vértice también eliminamos todas sus aristas adyacentes.

Dado un grafo conexo, ¿cuántas aristas y vértices de corte tiene?

Manuales que pueden ser útiles: [Grafos](#) y [DFS](#)

Enlaces que pueden ayudar: [Arista de corte wikipedia](#), [Vértice de corte wikipedia](#) y [Algoritmo](#)

Input Format

La entrada empieza con un entero t que indica el número de casos.

Cada caso empieza con dos enteros n y m seguidos de m líneas con dos enteros a y b con $0 \leq a, b < n$ y $a \neq b$ que indican que hay una arista entre los vértices a y b .

Constraints

$$1 \leq t \leq 100$$

$$1 \leq n \leq 10000$$

$$n - 1 \leq m \leq 20000$$

Output Format

Para cada caso estribid dos enteros v y a separados por un espacio. Donde v es el número de vértices de corte y a el número de aristas de corte.

Sample Input 0

```
2
7 10
4 1
5 2
3 0
2 0
1 3
1 5
5 6
2 4
2 1
4 3
6 10
4 2
3 1
3 2
3 5
3 4
4 1
0 2
0 3
5 4
0 1
```

Sample Output 0

1 1
0 0

f t in

Submissions: 3





Max Score: 100

Difficulty: Medium

Rate This Challenge:

☆☆☆☆☆

[More](#)

Current Buffer (saved locally, editable)   C  

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 #include <math.h>
4 #include <stdlib.h>
5
6 int main() {
7
8     /* Enter your code here. Read input from STDIN. Print output to STDOUT */
9     return 0;
10 }
```

Line: 1 Col: 1

 [Upload Code as File](#) [Test against custom input](#)

Run Code

Submit Code