



FAIRPHONE, UN MÓVIL DIFERENTE

Entre las diversas propuestas que encontramos para lograr una tecnología libre de conflicto, hay sin duda una que resulta muy interesante y que tiene su origen en las ideas de un grupo de personas en Amsterdam, y en sus deseos de ofrecer alternativas reales para la ciudadanía. Este grupo de la sociedad civil organizada, se ha constituido en una empresa y en 2013, a través de Crowdfunding, lanzaron un teléfono móvil con estándares éticos y de respeto a los derechos humanos. Este móvil se llama Fairphone (Móvil o Teléfono justo) y en esta ficha os contamos más a cerca de sus particularidades.

Para alcanzar los estándares éticos que mencionábamos, centran su propuesta en atender a los diferentes momentos de vida del móvil, dando respuesta a los puntos negros que hay en ellos y tratando de solucionarlos.

El primer punto negro que atienden es la extracción del mineral.

Si bien algunas empresas han optado por no comprar minerales de la República Democrática del Congo para evitar la compra de minerales en conflicto, Fairphone, por el contrario, ha decidido seguir comprando e invirtiendo en la RDC. Mediante las iniciativas de "Conflict-Free Tin Initiative" (CFTI) que extrae estaño del Sur Kivu y "Solutions for Hope Project" que extrae el tantalio de Katanga, sigue apostando por la economía local pero evitando que el beneficio de esta extracción recaiga en grupos armados que usen ese dinero para la compra de armas.

*Tal y como la política de Fairphone define, apuestan por **productos justos que pongan a las personas en el centro y cuyos beneficios apoyen a las familias y no a los grupos armados.***

El segundo punto negro se sitúa en la fase del diseño.

Fairphone ha apostado por un diseño abierto, que busca una mayor durabilidad, siendo una alternativa a los terminales convencionales que diseñan y fabrican en términos de obsolescencia programada. También ofrecen la posibilidad de comprar partes concretas para casos de reparaciones, de tal forma que las personas puedan cambiar aquellas partes del aparato si se rompen, evitando así que cambien el aparato completo. Buscando mejorar aún más la fase del diseño, están creando una comunidad que participa en él, de forma que los diferentes stakeholders puedan ser parte del proceso.

El tercer punto negro al que atienden es la fabricación.

Al igual que con el caso de la extracción, han optado por no irse de los países donde se viene haciendo la fabricación, así han firmado acuerdos con empresas para que los y las trabajadoras tengan garantizadas condiciones laborales seguras, salarios dignos y representación sindical. Caminando de la mano con la empresa fabricante en China y con las personas trabajadoras han establecido un fondo de bienestar para abordar los temas identificados como susceptibles de mejora en este aspecto.

Un último punto negro es el de la fase de uso y desecho.

Además de poder comprar piezas para la reparación y así alargar la vida del aparato, proponen y animan a las personas usuarias a desestibar los móviles y a hacer reparaciones por su cuenta y así poder aumentar la vida útil del producto.

Atendiendo también a la parte de la gestión de la e-waste o basura electrónica, están colaborando con organizaciones de Ghana para garantizar el adecuado reciclaje de esta basura electrónica y la salubridad de las personas que trabajan en ello.

PROPUESTA DE ACTIVIDAD

JUEGO DE LAS DIFERENCIAS



Objetivos: Analizar el ciclo de vida de un móvil y compararlo con un móvil "justo".

Materiales:

- Revista **Edukalboan de Minerales en Conflicto**, web **Fairphone** (ver en recursos para ampliar la información) y pdf anexo para la propuesta de Cadena de Imágenes:

<http://www.alboan.org/edukalboan/impacto-imagenes.pdf>

- Rotuladores

- Cartulinas

Desarrollo: La persona encargada de dinamizar la sesión conformará grupos de 3 o 4 personas. A cada grupo se le dará una cartulina o papelógrafo y se le pedirá que haga dos dibujos.

En el primero tendrá que representar el círculo de vida de un teléfono móvil "convencional". En él podrá incluir todas aquellas fases del proceso que quieran, pudiendo hacer el dibujo de todas las fases o de solo una de ellas.

En el segundo dibujo se les pedirá que hagan lo mismo con el Fairphone.

Al finalizar se decorará el espacio con los carteles/dibujos y se pedirá a cada grupo que haga una ronda y marque las diferencias encontradas entre los dos dibujos, el del móvil convencional, y el móvil Fairphone.

RECURSOS PARA AMPLIAR INFORMACIÓN

- 🌐 Web de Fairphone: www.fairphone.com
- 📖 Revista **Edukalboan** nº 9: <http://www.educacion.alboan.org/es/documents/311>
- 📄 Artículo de opinión de blog de El País: <http://blogs.elpais.com/alterconsumismo/2014/02/mi-telefono-es-un-movil-justo.html> [campanya-mobils.html](http://www.alboan.org/campanya-mobils.html)
- 🌐 Campaña **ALBOAN**: www.tecnologia Libre de conflicto.org

Colaboradores en el proceso de Fairphone:

- 🌐 **e-waste**: <http://closingtheloop.eu/>
- 🌐 **Extracción**: <http://solutions-network.org/site-cfti/>
- 🌐 **Fabricación**: <http://www.somo.nl/>

Un proyecto de:



ALBOAN

ONGD promovida por los Jesuitas
www.alboan.org

Por una:



www.tecnologia Libre de conflicto.org

